徐子霖

电话（美国） +13054966100 ∙ zx112@duke.edu ∙ https://github.com/Bruce-XUZILIN

**教育背景**

杜克大学 毕业年份：2024

*电子与计算机工程硕士（软件开发）* 美国，达勒姆

迈阿密大学 毕业年份：2021

*计算机科学学士学位*  美国，迈阿密

**专业技能**

*个人技术栈笔记详见https://github.com/Bruce-XUZILIN/computer-science-files/tree/main/notes*

编程语言：熟练使用Java、Python并任职助教，熟悉C/C++、SQL并参与项目开发，了解HTML、JavaScript、CSS；

硬件技术：熟练使用Quartus, 熟悉**Verilog**并编写过ALU和Register;

JavaWeb：熟悉**JSP**、Servlet、JDBC等知识，熟练使用**Tomcat**以及Eclipse开发**Web项目**；

框架：熟悉**Springboot**，参与项目开发并贡献的功能有：登陆/注册，群聊聊天室；

工具：熟练使用**Git**并保持使用Github**管理个人资料**。熟悉 .md以及 .tex文件的语法并**保持编写文档;**

专业知识：熟悉数据库、计算机网络、操作系统、Linux系统等知识，熟悉**软件测试（JUnit等）**知识。

**工作经历**

迈胜医疗设备有限公司 2023/05 - 2023/08

*软件实习生，研发二部* 中国，苏州

开发了展示公司机器设备的所有3D模型文件的软件，并实现基于公司文档的**AI知识库问答系统（Python）**

* 实现了3D模型的加载和展示，通过**VTK渲染器**在**GUI**中显示**5000多个STL文件**。提供了交互功能，包括**模型选择、隐藏和重置**，以及模拟鼠标左中又键按下事件。在软件GUI中实现了8个按钮以及其对应功能，包括展示特定模型的PDF文件，切换问答模式等功能。大大增强用户与模型的互动体验。
* 引入了清华大学的[开源项目](https://github.com/chatchat-space/langchain-ChatGLM)作为软件的**智能问答部分**，在开源项目中设置了一个**服务端**来获取回答，用**socket传输json文件**的方式返回给前端GUI。使用**多线程**处理获取模型回答的任务，保持应用程序的流畅性。通过引入启动进度条和操作说明，有效提升了软件启动过程的用户友好性。
* 该项目经历了**前期评估以及讨论**再到**开发和测试**均由自主完成，并获得公司总裁及研发部门的一直认可，极大优化了培训新员工的效率，为公司未来在与外包公司进行**知识图谱合作**奠定了基础。

**项目经历**

RISC游戏 **Java** 2023/02 - 2023/05

* 使用 **MVC (model-view-controller)** 架构，**Springboot**和**Web Soeckt通信**等技术设计了一个占领领士的游戏，建立**Client**和**Server**端并支持至少4位玩家同时在线。
* 实现了**在线聊天室**，**用户注册和登录**，攻击和占有领土等诸多功能。游戏中，玩家使用小兵对其他玩家的领土进行攻击，游戏包含了小兵移动，小兵升级等基础交互，还包括了升级科技，训练间谍，结交盟友等可选玩法。

实现Malloc和Free **C** 2023/01 - 2023/02

* 用两种方法实现C语言库中的malloc和free，一个是first fit一个是best fit。 使用**sbrk() 函数**来分配堆内存。创建了自己的数据结构来代表内存块：一个**双向链表**, 并维护了一个Freelist 代表所有free的block。
* 为优化内存分配，实现了内存块不浪费的特性，将满足条件的内存块从较大的内存块中分割出来并合并相邻的free的内存块。
* 为保证线程安全，采用**设置线程锁**和定义线程局部静态变量的两种方法，维护线程安全。

**教学和领导力的课外经历**

迈阿密大学计算机部门 2021/08 - 2021/12

***计算机专业****学生助教* 美国，迈阿密

* 担任总计**200**多个学生的**Java入门课**和**Python入门课**的助教。 平均每天回复**至少5封**学生邮件答疑问题。 批改所有学生的期末作业（超过100行代码）并给出打分理由和细节。
* 主持这两门课的实验室时间（一周8小时）。 解决学生的作业问题，课堂问题以及任何专业问题并尝试以初学者角度为学生讲解。课程结束后，学生满意度超过**百分之95**。

中国学生会 2021/04 - 2021/12

*文娱部部长* 美国，迈阿密

* 为全体中国学生策划并主持了**线上王者荣耀比赛**，丰富了学生们疫情期间在家的生活。
* 策划并总导演了**中秋晚会**。 在晚会前面试海选了**20多个节目**并删减出了最优节目。在晚会开始前组织节目并彩排场地和灯光等。在晚会开始时分配给部门的组员**8个不同的任务**如控制灯光等。最终晚会成功吸引到了**300多个学生**并获得所有家长的好评。